



□

□□□ Płytę ewaluacyjną **EvB ATmega 16-32** opracowano z myślą o użytkownikach mikrokontrolerów AVR ATmega16, ATmega32 i ATmega644.

Może ona służyć zarówno do nauki programowania mikrokontrolerów AVR dla początkujących pasjonatów elektroniki cyfrowej a także umożliwia realizację wielu projektów w początkowej fazie prototypowej, przed zaprojektowaniem docelowej płytki PCB.

Dzięki wbudowaniu wielu peryferiów, mamy możliwość stworzenia dowolnego projektu na mikrokontroler Atmega 16 lub Atmega 32.

□ Zestaw uruchomieniowy **EvB ATmega 16-32** jest z powodzeniem wykorzystywany na kilku uczelniach wyższych do celów edukacyjnych a także przez dyplomantów w trakcie tworzenia prac dyplomowych.

□□

□ **Płyta ewaluacyjna □ EvB ATmega 16-32 jest wyposażona w następujące elementy i peryferia:**

- mikrokontroler ATmega16 □ z pamięcią Flash programowaną w systemie (ISP) i interfejsem JTAG (obudowa DIP-40)

microsense - płyty ewaluacyjne AVR, programatory, systemy JTAG, minimoduły EvB ATmega 16-32

- 64 kilobitowa pamięć EEPROM 24C64
- cyfrowy czujnik temperatury z interfejsem 1-Wire DS18B20
- zegar czasu rzeczywistego PCF8583
- koszyk na baterię CR2032 do podtrzymania zegara RTC
- układ ULN2003 (7 wyjść w układzie Open Collector 500mA każde)
- nadajnik podczerwieni 940nm 100mW@50mA
- odbiornik podczerwieni 36kHz TSOP4836
- wzmacniacz audio LM358 z peryferiami
- buzzer (bez generatora)
- interfejs ISP KANDA
- interfejs JTAG
- interfejs I²C
- interfejs PS/2
- klawiatura 4x4
- 8 diod LED
- wyświetlacz 7-segmentowy LED ze wspólną anodą
- wyświetlacz alfanumeryczny LCD 2x16
- interfejs USB (konwerter USB<->RS232 FT232RL)
- interfejs RS-485
- gniazdo karty SD-MMC
- stabilizatory 5V i 3V3

□

W skład zestawu EvB ATmega 16-32 wchodzi:

- Zmontowana □ płyta ewaluacyjna **EvB ATmega 16-32**
- Mikrokontroler ATmega16, ATmega32 lub ATmega644
- Alfanumeryczny wyświetlacz LCD 2x16
- Płyta CD z instrukcją i dodatkowymi programami

□

Do pobrania:

- [Dokumentacja płyty ewaluacyjnej EvB ATmega 16-32](#)
- [Sterowniki USB i FTProg](#)
- [Przykładowe programy: Assembler, Bascom, C](#)

—